月日	平成30年2月1日(木)		場 所 西8号館(W)10階1008号室(数理・計算科学系コラボレーションルーム)		
開始時間	発表者氏名	指導教員	論 文 題 目 備 考		
9:30	伊藤 琢馬	寺嶋 郁二	二項係数の (q, t) 類似		
9:55	鈴木 進司	寺嶋 郁二	非可換代数と非可換対称多項式		
10:20	水野 勇磨	寺嶋 郁二	クイバーのミューテーションとクラスター変換		
10:55	榎本 直樹	室伏 俊明	非加法的測度の上限増分の性質と強形のEgoroffの定理への応 用		
11:25	今泉 拓也	樺島 祥介	パラメトリックガウス過程回帰の2クラス分類とロバスト回帰 への拡張		
11:50	長谷川 暁秀	樺島 祥介	スパース線形回帰におけるWAICを用いたモデル選択の検証		
13:00	林 直輝	渡邊 澄夫	非負値行列分解における漸近的Bayes汎化誤差		
13:30	ヨウ カイ	金森 敬文 鈴木 大慈	状態空間モデルによる高頻度取引のリアルタイム予測		
13:55	千葉 龍一郎	金森 敬文 鈴木 大慈	ニューラルネットワーク分類器に対する敵対的事例の検出手法 の提案		
14:20	大久保 創理	金森 敬文 鈴木 大慈	方向性をもつデータに対するスコアマッチング推定量の性質と 近似		
14:45	渡辺 悠太	金森 敬文 鈴木 大慈	De-biased Lassoとpost-selection inferenceによる時系列 データ異常検知検定		
15:15	表 大貴	中野 張	誤方向リスクを考慮したCVA計測		
15:40	広瀬 翔	中野 張	損切りを考慮したペアトレード戦略に対する最適スイッチング		
16:05	雪田 啓史	中野 張	Wiener chaos expansionを用いたルックバック・オプションの 価格評価		
16:35	油山 拓生	三好 直人	行列式点過程がつくる無線干渉場の巨視的極限		
17:00	井田 倫宏	三好 直人	複合ポアソン過程を用いた企業価値のモデル化とリスク評価		
17:25	牛垣 龍一	三好 直人	フロー到着とクロストラフィックを考慮した SDN の待ち行列 モデルとその解析		
17:50	高木 秀	三好 直人	リードタイムが一般の分布にしたがう (r, Q) 方式在庫管理シ ステムの解析		

月 日 平成30年2月2日(金)		2日(金)	場 所 西8号館(W)10階1008号室(数理・計算科学系コラボレーションルーム)		
開始時間	発表者氏名	指導教員	論 文 題 目	備  考	
9:30	柴田 理央	福田 光浩	Adaptive dfSDCA の計算時間を短縮するアルゴリズムに関する 研究		
9:55	籔根 浩基	福田 光浩	拡張鏡面降下法によるオンライン最適化を導入した不確実な情報を持つ最適化問題に関する研究		
10:20	川邉 航市	福田 光浩	トロピカル代数を用いた3次元空間L1距離ミニマックス型単一 施設配置問題に関する研究		
10:50	坂野 一志	渡辺 治	SATソルバーの学習節の獲得・管理手法の解析		
11:15	小岩 祥希	渡辺 治	二分決定グラフの計算複雑度の解析		
12:35	猪俣 漸	田中 圭介	プロキシログに対するクラスタリングとクラスタ間遷移		
13:00	黒田 渓介	田中 圭介	プロキシログの特徴量選択について		
13:25	山田 古都子	田中 圭介	k匿名化の複雑さと近似アルゴリズム		
13:55	古明地 光	山下 真	二乗和分解に対する一次法とその収束に関する解析		
14:20	君塚 柾貴	山下 真	一般化優対角行列による緩和を用いたPooling Problemに対す る解法の構築		
14:45	Fang HUI	山下 真	Modified Differential Evolution Algorithm for Solving Maximum Clique Problem and Its Convergence Analysis (最大クリーク問題に対する改良差分進化アルゴリズムの構築とその収束解析)		
15:15	大山 洋介	松岡 聡	Automatic and Adaptive Optimization of Convolution Workspace and Communication Precision for Deep Learning(深層学習における畳み込み演算のメモリ消費量および通信データ型の自動的かつ適合的な最適化)		
15:45	小林 佑矢	松岡 聡	実故障への耐性評価のための仮想マシンベース故障注入器		
16:15	見村 朔	遠藤 敏夫	映像分類システムにおける機械学習の高速化にむけて		
16:45	岩﨑 謙汰	首藤 一幸	クエリ数に着目したグラフサンプリング手法の比較		
17:10	曽我 樹大	首藤 一幸	回帰分析を用いたストレージシステムのベンチマーク結果推定		
17:40	奥河 諒	増原 英彦	プログラミング言語の、操作的意味論に基づく拡張可能な形式 化の研究		
18:05	渡邉 恵大	増原 英彦	仮想現実による、仮想現実のためのヴィジュアルプログラミン グ言語		