

2024年度3月卒業学士論文発表会スケジュール

2025.1.8

会場：西8号館（W）10階1008号室（数理・計算科学系コラボレーションルーム）

2025年2月6日（木） 18人 10:00 - 16:25

<西畑研究室> Su Ruibo	1人 15分 Existence of an Expansion-wave for a spherically symmetric isotropic Euler equation	10:00 - 10:15
<鈴木研究室> 西森 湧也	1人 15分 Derivative operator realization of A, C, D type quantum groups and representation of Heisenberg double	10:20 - 10:35
<荒井研究室> 神谷 拓人 安田 桜輔	2人 30分 パーシステントホモロジーの最適サイクル 一般化ガウス変換のエルゴード性	10:40 - 10:55 10:55 - 11:10
<中野研究室> 平田 竜士	1人 15分 Schrödinger-Föllmer 拡散による生成モデル	11:15 - 11:30
<三好研究室> 大橋 卓己	1人 15分 2種類の客と異なる2つのサーバを持つ待ち行列における客の割り当て戦略について	11:35 - 11:50
*****お昼休み*****		
<高邊研究室> 岩永 侑樹 森 丈彦 依田 和城	3人 45分 非対称なランダム階層モデルを仮定した拡散モデルにおける相転移現象の解析 Metropolis-adjusted Langevin algorithmにおけるカップリング手法の比較 粒子型変分推論を用いたWang-Landau法による分配関数比の推定	13:00 - 13:15 13:15 - 13:30 13:30 - 13:45
<金森研究室> 井上 滉基 三浦 大志	2人 30分 神経接核理論による深層モデルのゼロショット性能評価とアーキテクチャ探索 転移学習における実験計画的ドメイン選択	13:50 - 14:05 14:05 - 14:20
<藤澤研究室> 河野 健 羅 千琪	2人 30分 物体検出におけるラベル割り当てアルゴリズムの比較と評価 Prompt Optimization for Outfit Generation through Neural Network-based Feedback Loops	14:25 - 14:40 14:40 - 14:55
<山下研究室> 梶 光之助 三枝 健也 南原 涼也	3人 45分 固定次元におけるWasserstein重心に対する内点安定化 移動時間に対するペナルティを導入したドローン付き配送計画問題の近傍探索解法 予算制限付き組合せバンディット問題におけるトンプソンサンプリング	15:00 - 15:15 15:15 - 15:30 15:30 - 15:45
<澄田研究室> 真柄 拓人	1人 15分 到着が不確実な安定マッチング	15:50 - 16:05
<横井研究室> 和田 直樹	1人 15分 辺重み付きネットワークでの攻防ゲームについて	16:10 - 16:25

2024年度3月卒業学士論文発表会スケジュール

2025.1.8

会場：西8号館（W）10階1008号室（数理・計算科学系コラボレーションルーム）

2025年2月7日（金） 18人 10:00 - 16:10

<鹿島研究室> 小田 悠登	1人 15分 様相論理の入れ子シーケント計算とラベル付きシーケント計算について	10:00 - 10:15
<脇田研究室> 芦川 晴基 堀内 麻帆	2人 30分 汎用大規模言語モデルを活用した表形式データからのレポート自動生成 生成AIを用いた小説の情報抽出および挿絵作成	10:20 - 10:35 10:35 - 10:50
<遠藤研究室> 矢澤 智成 吉田 和真	2人 30分 オーバーコミット状態におけるノード内ジョブスケジューリング手法の性能比較 OpenMP offloadingを用いた並列プログラムの異種GPU上での評価	10:55 - 11:10 11:10 - 11:25
<坂本研究室> 東 勇斗 金子 祐大	2人 30分 HTTPリクエスト情報を加味したロードバランサーの初期検討 マイクロサービスにおける実行時間分析とシミュレーション精緻化手法の検討	11:30 - 11:45 11:45 - 12:00
*****お昼休み*****		
<叢研究室> 熊本 航太 小西 京香 松山 皓星	3人 45分 デザインレシピに基づくプログラム設計を学習するための対話型演習環境の開発 Assisting Understanding of Delimited Continuations via Visualization Formalizing a Choreographic Programming Language as an Effect-and-Coeffect System	13:00 - 13:15 13:15 - 13:30 13:30 - 13:45
<増原研究室> 吉尾 拓真 林 みなみ 稲葉 亮太	3人 45分 可視化されたオブジェクトの編集による対話的プログラム合成手法RefSynの提案 データ構造のためのライブプログラミング環境Kanonにおけるメソッド呼び出しの関心事の強調 Language Server Protocolを用いたライブプログラミング環境Kanonの汎環境化	13:50 - 14:05 14:05 - 14:20 14:20 - 14:35
<松浦研究室> 軍司 陸斗 山本 悠史	2人 30分 PEヘッダを用いた低コストなマルウェア検知 キャッシュ機構における最適なメモリ/ディスク割り当ての検証と考察	14:40 - 14:55 14:55 - 15:10
<安永研究室> 園部 凌平	1人 15分 検出回避攻撃者に対する定数ラウンドコンセンサスプロトコル	15:15 - 15:30
<田中圭介研究室> 安田 健嗣	1人 15分 検証可能削除機能付き秘密分散について	15:35 - 15:50
<伊東研究室> 下山田 祐樹	1人 15分 局所的感応度を有するバケット関数の構成	15:55 - 16:10